***Recuperatorio - AYED - 1ro 2023***

1. En el main **crear 3 personas** (no importa qué atributos) e irlas **encolando** en una cola void. Luego **desencolarlas** y agregarlas en una **lista** de forma **ordenada** (**insertar ordenado** por cualquier atributo de la persona). Crear el **main,** las **struct** y **todas las primitivas** necesarias para poder crear el **encolar**, **desencola**r e **insertar ordenado**. Todas las estructuras deben ser \*void. Dejamos los .c y .h que deben usar y dar como definidos. (6 puntos)

|  |  |
| --- | --- |
| struct Cola{  PtrNodo primero;  };  struct Nodo {  PtrDato dato;  struct Nodo \*sgte;  } ; | struct Cola;  typedef struct Cola\* PtrCola;  typedef void\* PtrDato;  struct Nodo;  typedef struct Nodo\* PtrNodo; |

1. Insertar estos elementos en un **árbol binario**, luego recorrerlo de **las tres formas vistas en clase**, nombrando cada forma y sus pasos. **“D”, “A”, “B”, “Z”, “F”; “C”, “N”**. Ahora realizar lo mismo pero suponiendo que el **árbol era AVL**, ¿cómo quedaría?. **Hacer todos los gráficos**. (3 puntos)
2. ¿Cómo deberían ser la/las estructuras para definir un grafo? **Explique detalladamente cada parte de la/las struct.** (1 punto)